

# VisualCard Control (Version 1.7.0)



## 情報

ファイル名	VisualCard.OCX
プログラマティック I D	SMJ.VisualCard.Control

## プロパティ

名称	型	アクセス
Claimed	Boolean	Read
Result	Long	Read
Version	Long	Read
State	Long	Read
Description	String	Read
CommunicationResult	Long	Read
CommunicationID	Long	Read
Command	Long	Read
Status	Long	Read
TxString	String	Read
RxString	String	Read

## メソッド

名称
Open
Close
Claim
Release
Communication
ClearCommunication

## イベント

名称
CommunicationEvent

# Claimed プロパティ

形式	BOOL Claimed;	
説明	TRUE	: デバイスの排他アクセス権が獲得されています。
	FALSE	: デバイスの排他アクセス権が獲得されていません。

デバイスの排他アクセス権を獲得した後で、メソッドやプロパティへのアクセス、イベントの発生が可能となります。

Claimed プロパティは Open メソッドによって FALSE に初期化されます。

# Result プロパティ

形式	LONG Result;	
説明	メソッドの終了、書き込み可能プロパティの設定によって設定されます。	

値	意味
SMJ_SUCCESS	正常動作。
SMJ_E_CLOSED	コントロール、デバイス間はクローズされています。
SMJ_E_NOTCLAIMED	デバイスの排他アクセス権が獲得されていません。
SMJ_E_ILLEGAL	無効な動作やサポートされていない動作を実行しようとしたか、無効なパラメータ値を使用しました。
SMJ_E_NOCONTROL	コントロールとの通信が行えません。
SMJ_E_NOHARDWARE	デバイスをシステムに接続していないか、デバイスの電源が入っていません。
SMJ_E_CLEAR	コントロール、デバイス間の通信が解除されました。
SMJ_E_TIMEOUT	タイムアウトが発生しました。
SMJ_E_BUSY	コントロール、デバイス間の通信が行われています。
SMJ_E_NOBUSY	コントロール、デバイス間の通信が行われていません。
SMJ_E_DSR_BUSY	デバイスをシステムに接続していないか、デバイスの電源が入っていません。

# Version プロパティ

形式	LONG Version;
説明	コントロールのバージョン番号を示し、次の3つのバージョンレベルがあります。

バージョンレベル	説明
メジャー	百万の位
マイナ	千から十万までの位
ビルド	一から百までの位

例を次に示します。

1003027

この値はバージョン"1.3.27"として表示され、コントロールのメジャーバージョンが1、マイナバージョンが3、ビルドバージョンが27を意味します。

このプロパティはいつでも読み取り可能です。

# State プロパティ

形式            LONG State;  
説明            コントロール、デバイス間の状態を示します。

値	意味
SMJ_S_CLOSED	コントロール、デバイス間はクローズしています。
SMJ_S_IDLE	コントロール、デバイス間は正常な状態にあり、ビジー状態ではありません。
SMJ_S_BUSY	コントロール、デバイス間は正常な状態にあり、コントロール、デバイス間の通信が行われています。
SMJ_S_ERROR	コントロール、デバイス間は異常な状態にあり、コントロール、デバイス間の通信が再開できるには、コントロール、デバイスを正常な状態に戻さなければなりません。
SMJ_S_CLEAR	コントロール、デバイス間の通信が解除されました。
SMJ_S_TIMEOUT	コントロール、デバイス間の通信でタイムアウトが発生しました。

このプロパティはいつでも読み取り可能です。

# Description プロパティ

形式            BSTR Description;  
説明            コントロールの識別文字列を示します。

例を次に示します。

"SMJ VisualCard Control"

このプロパティはいつでも読み取り可能です。

## CommunicationResult プロパティ

形式	LONG CommunicationResult;
説明	<b>Communication</b> メソッドの終了コードを示します。
<i>値</i>	<i>意味</i>
SMJ_SUCCESS	正常動作。
SMJ_E_CLOSED	コントロール、デバイス間はクローズしています。
SMJ_E_CLEAR	コントロール、デバイス間の通信が解除されました。
SMJ_E_TIMEOUT	コントロール、デバイス間の通信でタイムアウトが発生しました。
SMJ_E_BUSY	コントロール、デバイス間は正常な状態にあり、コントロール、デバイス間の通信が行われています。
SMJ_E_DSR_BUSY	デバイスをシステムに接続していないか、デバイスの電源が入っていません。

## CommunicationID プロパティ

形式	LONG CommunicationID;
説明	<b>Communication</b> メソッドの識別子を示します。

## Command プロパティ

形式	LONG Command;
説明	<b>Communication</b> メソッドのコマンドコードを示します。

## Status プロパティ

形式	LONG Status;
説明	<b>Communication</b> メソッドのステータスコードを示します。

# TxString プロパティ

形式	BSTR TxString;
説明	<b>Communication</b> メソッドの送信データ列を示します。

# RxString プロパティ

形式	BSTR RxString;
説明	<b>Communication</b> メソッドの受信データ列を示します。

## Open メソッド

形式      LONG Open (LONG *nPort*, LONG *nBaudRate*, LONG *nByteSize*,  
LONG *nParity*);

*nPort* パラメータは通信ポートを示します。

值	意味
SMJ_VISUALCARD_PORTCOM1	COM1
SMJ_VISUALCARD_PORTCOM2	COM2
SMJ_VISUALCARD_PORTCOM3	COM3
...	...
SMJ_VISUALCARD_PORTCOM254	COM254
SMJ_VISUALCARD_PORTCOM255	COM255
SMJ_VISUALCARD_PORTCOM256	COM256

*nBaudRate* パラメータはボーレートを示します。

值	意味
SMJ_VISUALCARD_BAUDRATE19200BPS	19200BPS
SMJ_VISUALCARD_BAUDRATE9600BPS	9600BPS
SMJ_VISUALCARD_BAUDRATE4800BPS	4800BPS
SMJ_VISUALCARD_BAUDRATE2400BPS	2400BPS
SMJ_VISUALCARD_BAUDRATE38400BPS	38400BPS

*nByteSize* パラメータはビット長を示します。

値	意味
SMJ_VISUALCARD_BYTESIZE8BIT	8ビット
SMJ_VISUALCARD_BYTESIZE7BIT	7ビット

*nParity* パラメータはパリティビットを示します。

値	意味
SMJ_VISUALCARD_PARITYNONE	パリティなし
SMJ_VISUALCARD_PARITYODD	奇数パリティ
SMJ_VISUALCARD_PARITYEVEN	偶数パリティ

説明	コントロール、デバイス間をオープンするために呼び出します。 正常に終了すると、幾つかのプロパティが初期化されます。
戻り値	次のいずれかの値が戻されます。

値	意味
SMJ_SUCCESS	コントロール、デバイス間のオープンに成功しました。
SMJ_E_ILLEGAL	コントロール、デバイス間は既にオープンしています。
SMJ_E_NOCONTROL	コントロールと通信が行えません。
その他	<b>Result</b> プロパティの項目を参照してください。

## Close メソッド

形式	LONG Close ();
説明	コントロール、デバイス間をクローズするために呼び出します。 もし <b>Claimed</b> プロパティが TRUE の場合、まずデバイスの排他アクセス権が解放されます。 正常に終了すると、幾つかのプロパティが初期化されます。
戻り値	次のいずれかの値が戻されます。

値	意味
SMJ_SUCCESS	コントロール、デバイス間のクローズに成功しました。
その他	<b>Result</b> プロパティの項目を参照してください。



# Claim メソッド

形式            LONG Claim (LONG *nTimeout*);

*nTimeout* パラメータは、デバイスの排他アクセス権を獲得するまでの最大待ち時間（ミリ秒単位）を示します。ゼロの場合、その結果を直ちに返します。

説明            デバイスの排他アクセス権を獲得するために呼び出します。  
成功すると、**Claimed** プロパティは TRUE に設定されます。  
戻り値          次のいずれかの値が返されます。

値	意味
SMJ_SUCCESS	正常動作。 <b>Claimed</b> プロパティは TRUE になります。
SMJ_E_ILLEGAL	デバイスの排他アクセス権が獲得できないか、無効な <i>nTimeout</i> パラメータの値が指定されています。
SMJ_E_TIMEOUT	別のコントロールがデバイスの排他アクセス権を獲得していたため、タイムアウトが発生しました。
その他	<b>Result</b> プロパティの項目を参照してください。

# Release メソッド

形式            LONG Release ();  
説明            デバイスの排他アクセス権を解放するために呼び出します。  
戻り値          次のいずれかの値が返されます。

値	意味
SMJ_SUCCESS	正常動作。 <b>Claimed</b> プロパティは FALSE になります。
SMJ_E_ILLEGAL	デバイスの排他アクセス権を獲得していません。
その他	<b>Result</b> プロパティの項目を参照してください。

# Communication メソッド

形式	LONG Communication (LONG <i>nCommand</i> , BSTR <i>lpzTxString</i> , LONG <i>nTimeout</i> , BOOL <i>bDsrBusy</i> );
	<i>nCommand</i> パラメータは、コマンドコードを示します。 <i>lpzTxString</i> パラメータは、送信データ列を示します。 <i>nTimeout</i> パラメータは、コントロール、デバイス間の通信完了までの最大待ち時間（ミリ秒単位）を示します。ゼロの場合、タイムアウトは発生しません。 <i>bDsrBusy</i> パラメータは、DSR 信号のチェックを行うか否かを示します。FALSE の場合、DSR 信号のチェックを行いません。
説明	コントロール、デバイス間の通信のために呼び出します。
戻り値	次のいずれかの値が戻されます。

値	意味
SMJ_SUCCESS	正常動作。
SMJ_E_BUSY	コントロール、デバイス間の通信が行われています。
その他	<b>Result</b> プロパティの項目を参照してください。

# ClearCommunication メソッド

形式	LONG ClearCommunication ();
説明	コントロール、デバイス間の通信を解除するために呼び出します。
戻り値	次のいずれかの値が戻されます。

値	意味
SMJ_SUCCESS	正常動作。
SMJ_E_NOBUSY	コントロール、デバイス間の通信が行われていません。
その他	<b>Result</b> プロパティの項目を参照してください。

## CommunicationEvent イベント

形式           void CommunicationEvent (LONG nResult, LONG nCommunicationID);

*nResult* パラメータは *Communication* メソッドが終了した際の *Result* プロパティ値を示します。

*nCommunicationID* パラメータは *Communication* メソッドが開始した際の *CommunicationID* プロパティ値を示します。

説明           コントロール、デバイス間の通信が終了したときに通知されます。